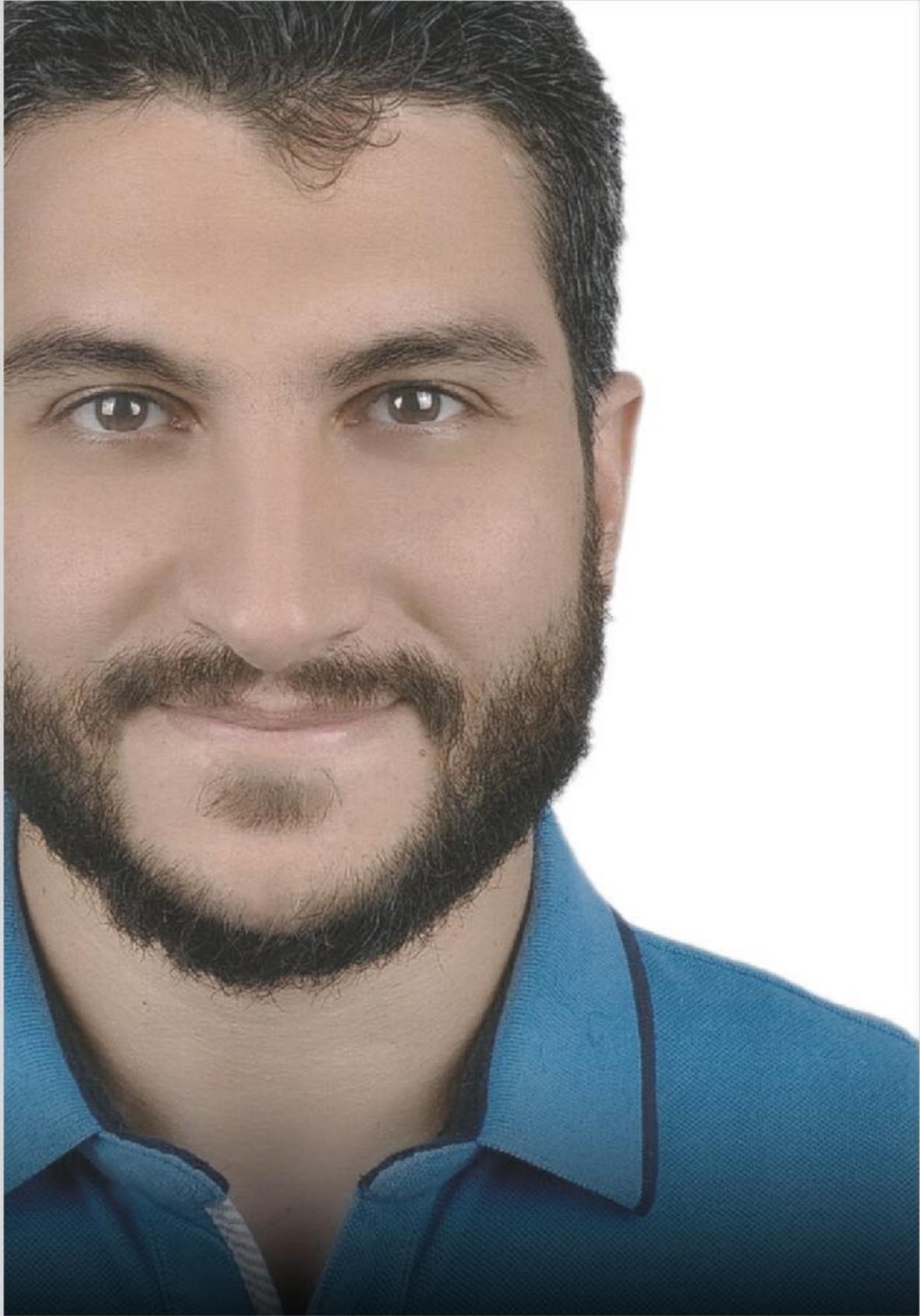


خارطة الطريق  
لتطوير البرامج الخيرية  
على الأجهزة الذكية



طارق منصور



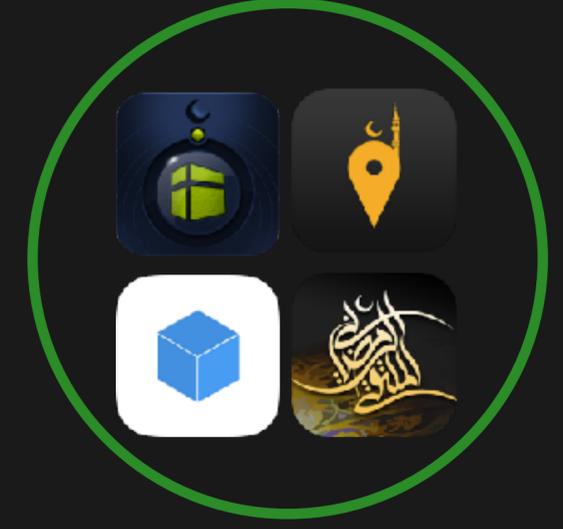
مدير شركة  
MIMV LLC



مؤسس موقع  
iPhoneIslam



مدير مشروع  
Zamen



مطور لأكثر من  
50 App

# أقسام ورشة العمل





لماذا يجب  
ان يكون  
لديك تطبيق  
للهواتف الذكية

لماذا يجب ان يكون لديك تطبيق للهواتف الذكية



- الإنتشار الكبير للهواتف الذكية
- الوصول لفئة معينة من الصعب الوصول لها بالطرق التقليدية
- الحرية في الزمان والمكان عند استخدام الهواتف
- المتابعة والاستمرارية
- توفير العديد من التكاليف

# خطوات إنتاج تطبيق للهواتف الذكية

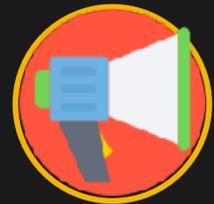
في ٣٠ ثانية



## تصميم التطبيق

أبحث عن مصمم، في مواقع التواصل الإجتماعي أو في مواقع عرض التصميم الشهيرة مثل:

- behance.com
- linkedin.com
- dribbble.com



## الإعلان عن التطبيق

لا فائدة من تطبيق لا يعرفه الناس، الإعلانات المكثفة عند إطلاق التطبيق مهمة جداً ويمكن استخدام وسائل التواصل الإجتماعي والمشاهير والمواقع العربية للإعلان.



## الهدف من التطبيق

لماذا تريد إنتاج تطبيق للهواتف الذكية؟ ما هي اهداف هذا التطبيق؟ ما هي المعايير التي تجعله تطبيق ناجح؟ وما هي وظائفه؟



## تطوير التطبيق

لا حاجة لتوظيف مطور، تعامل مع مواقع العمل الحر. أنت لديك الهدف، والتصميم وكل ما تحتاجه هو مطور محترف ومواقع العمل الحر كثيرة مثل:

- freelancer.com
- odesk.com
- elance.com

# تطبيق إحترافي



# كيف يصبح تطبيقاتك مميز

ويصنع حالة إدمان للمستخدم مثل تطبيقات الألعاب

لماذا؟

يدمن المستخدمون على الألعاب، ما سر؟

من منا لا يعرف لعبة كاندى كرش؟



تم إطلاق لعبة كاندي كرش

APRIL 2012



عدد الأدوار التي تم لعبها حتى الآن

1,000,000,000,000

وأكثر



في  
2016

## حقائق عن كاندى كرش

يقوم اللاعبون يومياً بعمل سحب بأصبعهم  
على اللعبة لو تم جمعه وقياسه لكان أطول ب  
140,000 مرة من برج خليفة.



يقوم كل لاعب كل عام بعمل سحب بأصبعه  
على اللعبة لو تم جمعه وقياسه لكن أكثر من  
مسافة الذهاب للقمر والعودة 54 مرة.



يتم اللعب 18 مليار دور بالمتوسط كل شهر.



**Sunday** is the most popular day to play Candy Crush Saga.

The daily distance swiped by our players on mobile is nearly **140,000 times** the height of the tallest building in the world (830m), Burj Khalifa.



Each year players swipe approximately **41,197,500 km** playing Candy Crush Saga on their mobiles that's to the moon and back **54 times**.



On average **18 billion** game rounds are being played every month.



Candy Crush Saga is played on all **Seven** continents, even **Antarctica!**



تلعب كاندى كرش في كل القارات السبع حتى القارة القطبية الجنوبية

التلعيب



نظرية

# نظرية التلعيب (Gamification)

تطبيق عناصر اللعبة وآليات عملها في سياقات ومجالات أخرى غير مرتبطة بالألعاب كالتسويق والأعمال والإعلام والتعليم، لمشاركة المستخدمين في حل المشاكل وتحقيق أهداف محددة، وزيادة تفاعل ومساهمة الفرد.

## قائمة بالأفضل

المنافسة تساعد دائماً على زيادة الإقبال على العمل، عندما يتم وضع الشخص في تحدي مع غيره أو مع نفسه يكون هذا حافزاً للإستمرار.

## المنافسة



## وضع أهداف متعددة

عندما ينجز الشخص مهمة يفرح بنجاحه، وهذا السر وراء وضع أهداف صغيرة ثم يتم التدرج الى أهداف أكبر، مثل الإنجاز اليومي، والإنجاز الشهري، والسنوي. هدف أو مهمة بوقت محدد.

## الأهداف



## يجب ان يتم المكافأة

المكافآت لمن قام بإنجاز المهام المطلوبة ضرورية، وتشمل نقاط المكافآت، أو شارات الإنجاز أو فتح مستويات تحدي جديدة، أو ملء شريط التقدم، المهم جعل المكافآت مرئية للآخرين للتشجيع على المنافسة.

## المكافآت



## شارك غيرك لتحقيق هدف مشترك

جعل الشخص في وضع يحتاج فيه مشاركة غيره لتحقيق هدف، أو تكوين مجموعة والتواصل معها وحتى المنافسة تحت اسم هذه المجموعة والتعلق بها.

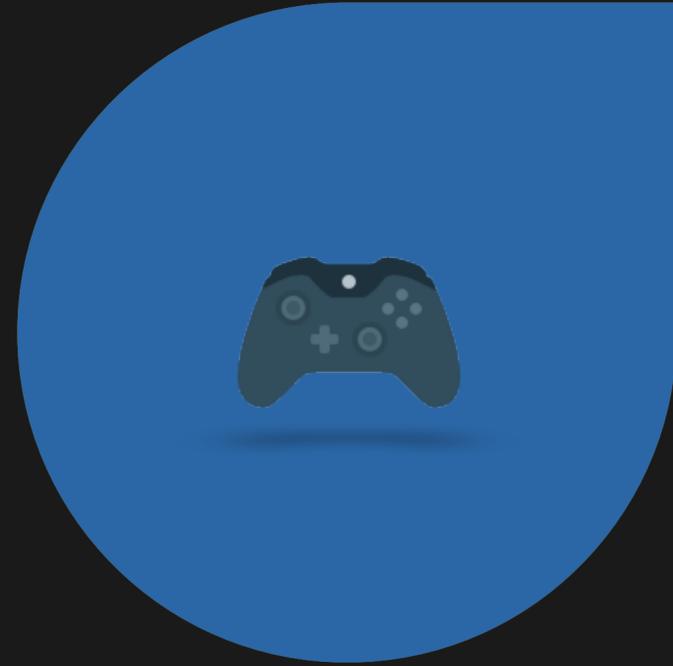
## المشاركة



تقنيات التلعيب تسعى للاستفادة من رغبات الناس الطبيعية للتنشئة الاجتماعية، والتعلم، والتمكن، والمنافسة، والتعبير وتحقيق الذات، والإيثار، أو الإغلاق.

# بعض التطبيقات

لنظرية التلعيب



# بعض التطبيقات

## لنظرية التلعيب



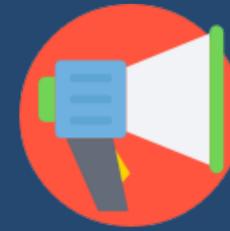
### الصحة

يستخدم التلعيب لتشجيع المستخدمين على ممارسة أكثر فعالية وتحسين حالتهم الصحية. ويتم منح النقاط للتحفيز والمنافسة.



### العمل

استخدم التلعيب في محاولة لتحسين إنتاجية الموظفين، وتستخدم أيضاً للمساعدة في دفع الموظف للإيجابية والنتائج التنظيمية.



### التسويق

قامت فوربس جلوبال بدراسة شملت 2000 شركة في عام 2013 ان 75% من الشركات تعتزم استخدام التلعيب لأغراض التسويق والمحافظة على العملاء.



### التعليم

التلعيب في مجال التعليم يعطي نتائج أفضل من الطرق التقليدية. وقد قام موقع ويكي بديا بتفعيل نظرية التلعيب وحصل على مشاركة أكثر بـ 65%.

كيفية التطبيق

في  
برامج

الهواتف الذكية

# كيفية التطبيق في برامج الهواتف الذكية



المنافسة



الأهداف



المكافآت



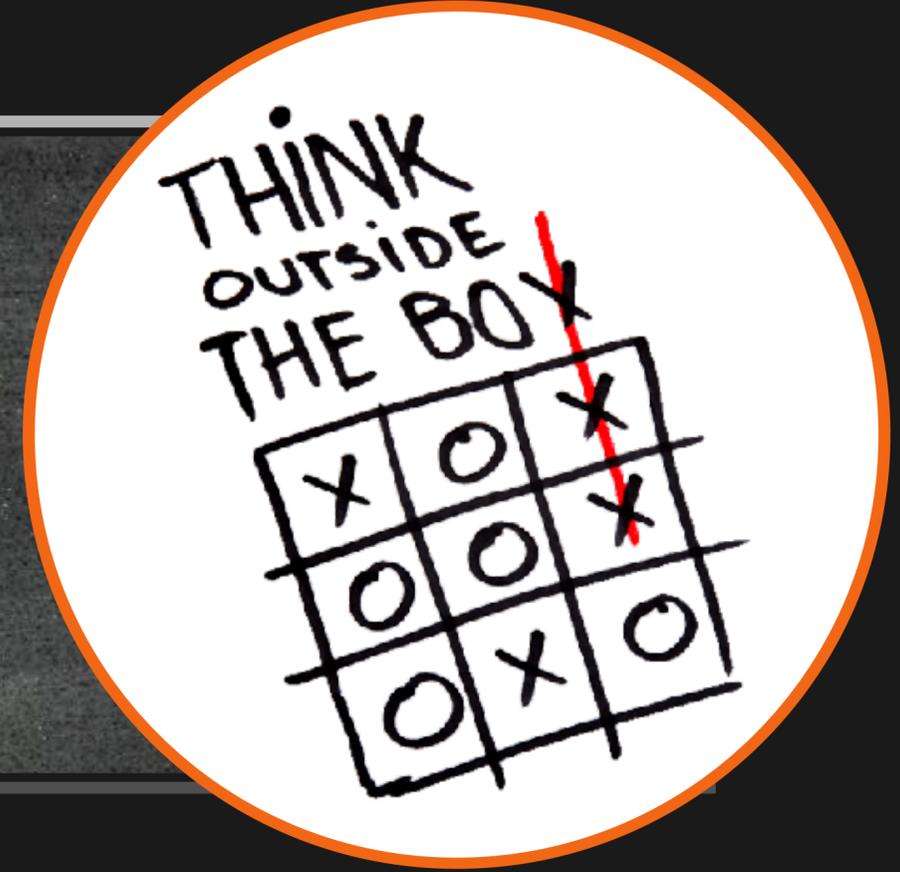
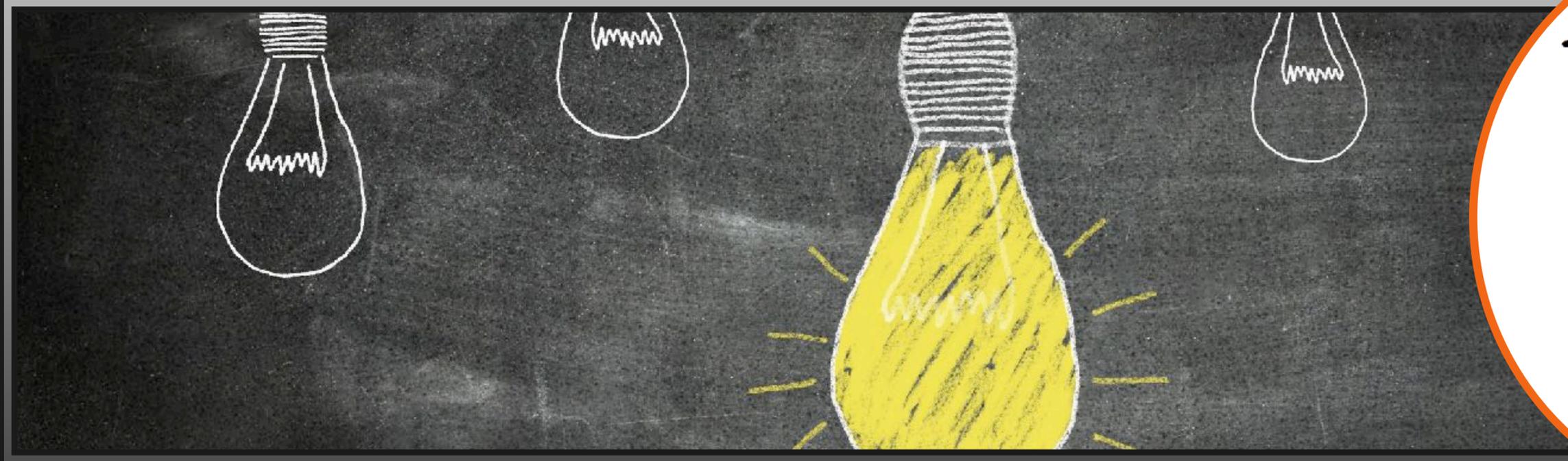
المشاركة



# كيف

نصنع تطبيق أفضل

# فكر خارج الصندوق



مهلاً،

هل استخدمت الأفكار داخل الصندوق أولاً؟ وهل ينجح التفكير الغير تقليدي دائماً؟

# استخدم أحدث التقنيات

أستخدام التقنيات والأدوات الحديثة، يجعلك تصل الى شريحة أكبر من المستخدمين، ويضعك في مكان أفضل بين المنافسة.



الحساسات



المكان



الإشعارات

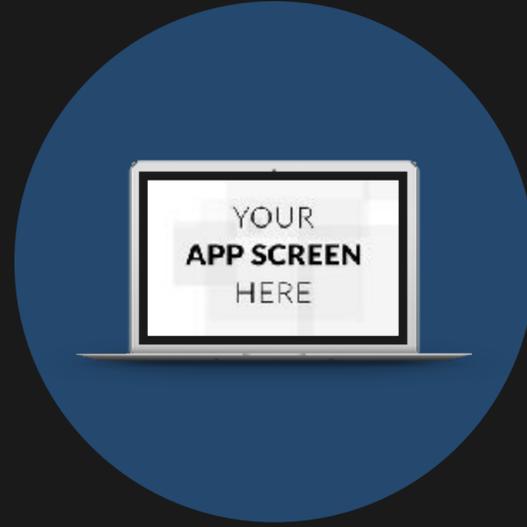


الواقع الافتراضي

# تواجد في كل مكان



تابلت



مواقع



هواتف



# شكراً لكم

وقت الاسئلة